



## PROJET PEDAGOGIQUE COLOS CIRQUE 2023 Camping Isis en Cévennes

### **PROJET EDUCATIF**

L'association *Zepetra* a pour objet de faire connaître et développer les arts du cirque et du spectacle vivant comme vecteurs d'égalité, de solidarité et de liberté.

Le projet éducatif de l'école de cirque *Zepetra* est celui d'une école pour tous.

Notre volonté est de rendre les arts du cirque, souvent synonymes de prouesses, accessibles à tous, quel que soit l'âge, les possibilités physiques, cognitives ou les difficultés sociales.

Nous considérons les arts du cirque comme un outil mis à la disposition des personnes que nous accompagnons pour découvrir et développer des « savoir-faire » et « savoir-être » directement transférables dans la vie personnelle, sociale ou professionnelle.

Les différentes techniques du cirque, notre matériel et notre pédagogie sont ainsi au service de la (re)connaissance de soi et de l'autre.

Il s'agit pour nous de valoriser la singularité de chacun et d'en prouver le caractère indispensable au bon fonctionnement du groupe.

Dans ce sens, nous considérons que le plaisir de pratiquer est le garant de l'investissement de la personne dans l'activité, de son sentiment à la fois de liberté et de réalisation individuelle et de complète appartenance au groupe.

Nous pensons que la prouesse ne prend sens qu'à travers la créativité et l'expression, c'est pourquoi la dimension artistique est constante dans nos enseignements et elle soutient l'ensemble de notre action.

La diversité des publics que nous accueillons conduit à établir des groupes en fonction de l'âge, du « handicap » ou de la structure partenariaire, toutefois notre volonté n'est pas de reproduire les cloisonnements de la société mais bien de créer un espace de rencontre et de coopération où la différence n'est pas un handicap.

### **LES OBJECTIFS PEDAGOGIQUES**

En accord avec le projet éducatif, les séjours de vacances avec hébergement ont pour but de :

- Développer l'autonomie, la responsabilité, le respect, la confiance à travers tous les temps du séjour.
- Favoriser l'épanouissement et la créativité de l'enfant par la découverte des arts du cirque.
- Favoriser l'expression individuelle de chaque enfant dans un cadre de non-compétition.
- Favoriser la communication constructive et bienveillante.
- Permettre à l'enfant de participer à un projet de groupe et d'y être force de proposition.
- Amener l'enfant à s'approprier et aménager son espace de vie et de jeu.
- Accompagner l'enfant dans la gestion de son rythme de vie.
- Sensibiliser à la découverte et au respect de l'environnement

# **ORGANISATION DU SEJOUR**

## **Activités principales**

**Les arts du Cirque** : Découverte – Initiation – Perfectionnement – Création

- **l'équilibre sur objets** : fil, boule, bidon, poutre, pédalettes, rolla-bolla et monocycle.
- **l'acrobatie** : roulades, roues, trépieds, chandelles, équilibre sur les mains, portés acrobatiques.
- **les aériens** : tissus et trapèze.
- **la jonglerie** : jonglage avec balles, foulards, anneaux, etc., mais nous ne ferons pas de jonglage de feu.
- **l'expression** : jeu burlesque, clown, notion de plateau et d'écoute, prise de parole...

Il n'y a ni lion, ni éléphant, ni chevaux. Ce qui ne nous empêche pas de les interpréter dans le travail d'expression.

Les ateliers cirque se déroulent sous le chapiteau de l'école de cirque Zépétra.

Les enfants abordent toutes les disciplines des arts du cirque. En passant par une phase de découverte puis par un temps d'approfondissement d'une ou deux techniques et de création, ils sont amenés, en fin de séjour, à présenter un spectacle devant les familles sous le chapiteau.

Les animations sont assurées par **deux intervenants diplômés BPJEPS**, à raison d'environ 4 heures de cirque par jour, complétées par des temps informels et en accord avec le projet pédagogique.

## **Activités complémentaires**

### **Les balades**

Une première balade aura lieu en début de séjour afin que chacun repère et s'approprie les espaces et lieux de vie du séjour. Des activités ludiques permettent aux enfants de découvrir l'environnement naturel de la campagne, la faune et la flore environnante. Suite à ces activités, les enfants sont en mesure d'identifier et s'approprier les éléments de l'environnement pouvant servir à la réalisation de diverses productions (décors, costumes, instruments de musique...). Les animateurs proposent également une balade nocturne pendant laquelle les enfants peuvent observer le ciel et la faune nocturne. Les balades sont encadrées par les animateurs et adaptées à l'âge et aux capacités de chaque enfant.

### **La baignade**

La rivière « l'Herault » est en contre bas de l'espace chapiteau.

C'est pourquoi nous portons une attention particulière durant les trajets et temps d'ateliers.

Nous proposons des temps de baignade qui sont organisés et encadrés par un animateur surveillant de baignade (SB). Elles ont lieu sur le site et ne nécessitent pas de transport.

### **Les activités manuelles**

Les enfants disposent de petit matériel pédagogique (feuilles, crayons, colle, ciseaux, ficelle...) qu'ils peuvent utiliser librement lors des temps calmes et/ou sur les temps d'activités à thème. L'équipe d'animation veille à ce que chaque enfant puisse s'exprimer librement à travers une création plastique. Ces créations peuvent être utilisées, en fin de séjour, pour le spectacle ou une exposition.

### **Les veillées**

Chaque soir avant le coucher, les animateurs proposent des veillées autour de la magie, du clown, des sensations, ou simplement pour jouer. À cette occasion, les enfants peuvent faire une parenthèse avec l'activité cirque.

Sur l'ensemble des activités, les animateurs privilégient la notion de plaisir à celle de production. Le programme des activités est établi, en concertation avec les enfants, en début de séjour.

## **LE PERSONNEL ET LES MOMENTS DE PREPARATION**

L'équipe est composée d'un.e directeur.rice, d'un.e animateur.rice BAFA, d'un.e surveillant.e de baignade. Ils sont issus de l'équipe régulière de l'école de cirque Zépetra ou intervenants ponctuels.

Des réunions de préparation pour l'équipe d'animation ont lieu avant le début du séjour afin d'élaborer le projet d'animation.

L'équipe pédagogique se réunit tous les soirs après le coucher des enfants afin de faire le bilan de la journée et préparer la journée du lendemain.

### **SANTE :**

Pour que l'enfant participe au séjour, une fiche sanitaire, une copie du carnet de vaccination ainsi qu'une feuille d'autorisation d'hospitalisation en cas d'urgence doivent être remises à l'inscription.

Le responsable légal transmet également une copie de l'ordonnance en cas de traitement en cours.

Le directeur du séjour synthétise ces informations et les garde en sa possession tout au long du séjour. Il nomme et en informe l'assistant sanitaire afin que celui-ci le seconde, notamment en cas d'absence, ce dernier dispose d'un double des clés du cadenas fermant la boîte à pharmacie.

Tout « soin » effectué durant le séjour sera répertorié et fera l'objet d'une information auprès des parents en fin de séjour.

Les dossiers sanitaires seront rendus aux parents ou détruits en fin de séjour. Les médicaments seront rendus aux parents.

Aucun médicament ne pourra être gardé dans les sacs personnels des mineurs.

Aucun médicament ne peut être délivré sans ordonnance.

Le directeur du séjour et l'assistant sanitaire, veillent à ce que les jeunes aient des temps de repos suffisants notamment la nuit en maîtrisant les horaires d'endormissement et les discussions tardives.

La tente « Direction » dispose d'une chambre séparée afin d'accueillir tout enfant malade, fatigué ou nécessitant une prise en charge spécifique.

Pour des raisons d'hygiène, les enfants ne peuvent pas garder de nourriture avec eux dans la tente.

### **LA VIE QUOTIDIENNE**

Les animateurs assurent le bon déroulement de la vie quotidienne du groupe sur le campement : les repas, les douches, le rangement des tentes, de la valise, des espaces communs, la gestion du linge sale, les heures du lever et du coucher...

#### **Une répartition des rôles :**

En début de séjour l'équipe d'animation et les enfants forment des groupes.

Chaque groupe est responsable d'une tâche différente quotidiennement.

- l'équipe repas a pour rôle d'assister l'animateur dans la préparation et la cuisson des repas.

- l'équipe rangement a pour rôle de veiller au rangement des espaces collectifs et la fermeture des tentes (afin d'éviter l'invasion des petites bêtes).

- l'équipe chapiteau a pour rôle d'assister les animateurs à la vérification du chapiteau (implantation des pincés, vérification des conditions météo...) et elle aura à charge le sac de gourdes et de casquettes.

- l'équipe vaisselle a pour rôle de faire la vaisselle des plats de service et des assiettes.

- l'équipe jonglerie a pour rôle de ranger, faire l'inventaire et transporter le sac de jonglerie.

### **Le rythme de chacun :**

La thématique du séjour étant la découverte des arts du cirque, activité physique intense qui demande de la concentration, l'équipe pédagogique équilibre l'ensemble de la semaine de manière à ce que les activités physiques soient bien réparties et que l'organisation quotidienne permette à l'enfant de se reposer.

- Réveil échelonné entre 7h30 et 9h ; aménagement de plusieurs « coins calmes » pour ceux qui sont réveillés plus tôt et pour tous les moments de pause de la journée.
- Temps calmes : Prévus tous les jours et notamment après le repas du midi. Les enfants peuvent faire la sieste, lire et avoir accès à des activités manuelles proposées par les animateurs, le tout à l'ombre des arbres.
- Coucher en fonction de l'âge et du rythme de la journée et de celle du lendemain.

**L'hébergement :** Les enfants dorment au camping Isis en Cévennes sous tentes de 2 ou 3 places. Le camping dispose de grands emplacements ombragés, d'un bloc sanitaire avec séparation filles-garçons. Les groupes sous les tentes sont constitués en fonction des réseaux affinitaires, les filles et les garçons sont séparés.

Trois espaces principaux sont mis en place :

- L'espace collectif : un barnum cuisine et un barnum pour les repas ou les activités.
- L'espace « Hébergement ».
- L'espace « chapiteau ».

**Les douches :** Les enfants se douchent quotidiennement. En fonction des préférences et en respectant la non-mixité, des groupes sont constitués, ils sont encadrés par un animateur pour les garçons et une animatrice pour les filles. Les cabines de douche, individuelles, permettent de respecter la pudeur et l'intimité de chacun. En attendant que tous les enfants aient terminé, les autres sont en temps libre. L'animateur veille à la sécurité des enfants et à ce qu'ils aient des habits propres.

**Les repas :** Les repas sont préparés par les animateurs et par un groupe d'enfant. Les menus sont équilibrés et cuisinés avec des produits frais, issus des producteurs locaux, si possible, avec l'envie de faire découvrir des saveurs peu connues.

Les repas sont eux aussi des temps d'animation autour du goût, des couleurs, des sensations...

Nous disposons d'un frigo pour la conservation des fruits, des légumes et des produits frais face aux fortes chaleurs de l'été et pour pouvoir proposer de l'eau fraîche aux enfants.

Les aliments sont stockés dans des caisses hermétiques ainsi que les ustensiles de cuisine.

Les déchets sont triés après les repas et tout au long de la journée ; les poubelles jetées quotidiennement.

## PROGRAMME D'ACTIVITES

Ce programme et ces horaires sont valable pour les 10/14.

Pour les 7/10 ans, le coucher se fera à 21h30-22h (voir journée type).

	Lundi		Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi	
8h30-10h30	Arrivée sur le site, accueil installation.	7h30-9h30	Réveil, petit déjeuner et préparation à l'activité	Réveil, petit déjeuner et préparation à l'activité	Réveil, petit déjeuner et préparation à l'activité	Réveil, petit déjeuner et préparation à l'activité	Rangement du site.	
		9h30-10h	Conseil	Conseil	Conseil	Conseil	Bilan du séjour avec les enfants	
10h30 - 12h30	Réunion : règles, programme répartition des rôles	10h - 12h	Activité cirque découverte	Activité cirque initiation	Activité cirque perfectionnement	Activité cirque création	Répétition générale	
12h30 - 13h30	Repas	12h30-13h30	Repas	Repas	Repas	Repas	Repas	
13h30 - 14h30	Temps calmes	13h30-14h30	Temps calmes	Temps calmes	Temps calmes	Temps calmes	Temps calmes	
14h30 - 16h30	Activité cirque découverte	14h30-16h30	Activité cirque initiation	Activité cirque perfectionnement	Activité cirque création	Activité cirque création	14h30-16h	Entraînement Libre
16h30 - 17h	Goûter	16h30-17h	Goûter	Goûter	Goûter	Goûter	16h-17h	Accueil du public Spectacle
17h-18h	Activités complémentaires	17h-18h	Activités complémentaires	Activités complémentaires	Activités complémentaires	Activités complémentaires	17h ..... .	Verre de l'amitié + départ échelonné
18h-19h	Douches/ temps libres	18h-19h	Douches/ temps libres	Douches/ temps libres	Douches/ temps libres	Douches/ temps libres		
19h-20h	Repas	19h-20h	Repas	Repas	Repas	Repas		
20h-21h45	Veillée	20h-21h45	Veillée	Veillée	Veillée	Veillée répétition		
21h45 - 22h20	Lavage de dents + papotage	21h45-22h20	Lavage de dents + papotage	Lavage de dents + papotage	Lavage de dents + papotage	Lavage de dents + papotage		
22h20 - 22h30	Coucher + bonne nuit	22h20-22h30	Coucher + bonne nuit	Coucher + bonne nuit	Coucher + bonne nuit	Coucher + bonne nuit		

## **Journée type 11/14 ans :**

**7h30 à 9h00:** Petits déjeuners échelonnés.

Groupe douche du matin.

**9h00 à 9h30 :** Les animateurs veilleront à ce que chaque enfant soit prêt pour ses activités (rangement des tentes, petite toilette et habillage.)

**9h30 à 10h00:** Conseil.

**10h00 à 12h00:** Activité Arts du Cirque.

**12h00 à 12h30:** Fin des activités et rangement. Préparation des repas par l'équipe « repas ». Toilette, lavage des mains. Temps libre avant le repas.

**12h30 à 13h30:** Repas sous la tente commune.

**13h30 à 14h30:** Temps calme pour tous.

**14h30 à 16h30:** Activités Arts du cirque.

**16h30 à 17h00:** Gouter.

**17h00 à 18h00:** Activités complémentaires (arts plastique, balades, baignades...)

**18h00 à 19h00:** Groupe douche du soir. Préparation du repas.

**19h00 à 20h00:** Repas sous la tente commune

**20h00 à 21h30-45:** Veillée.

**21h45-22h:** Fin de la veillée, lavage des dents.

**22h30:** Coucher, bonne nuit !

## **Journée type 7/10 ans :**

**7h30 - 9h00 :** Petits déjeuners échelonnés.

**9h00 - 9h30 :** Les animateurs veilleront à ce que chaque enfant soit prêt pour ses activités (rangement des tentes, petite toilette et habillage.)

**9h30 - 10h00 :** Conseil.

**10h00 - 12h00 :** Activité Arts du Cirque.

**12h00 - 12h30 :** Fin des activités et rangement. Préparation des repas par l'équipe « repas ». Toilette, lavage des mains. Temps libre avant le repas.

**12h30 - 13h30 :** Repas sous la tente commune.

**13h30 - 14h30 :** Temps calme pour tous.

**14h30 - 16h30 :** Activités Arts du cirque.

**16h30 - 17h00 :** Gouter.

**17h00 - 18h00 :** Activités complémentaires (arts plastique, balades, baignades...)

**18h00 - 19h00 :** douche. Temps libres Préparation du repas.

**19h00 - 20h00 :** Repas sous la tente commune

**20h00 - 21h :** Veillée.

**21h - 21h15 :** Fin de la veillée, lavage des dents.

**21h30-22h :** Coucher, bonne nuit !

Ces horaires sont une base d'organisation susceptible de modifications en fonction du programme de la journée, des conditions météorologiques, des envies des enfants, des intervenants...

## **Préparation, bilan et implication des enfants :**

Un « conseil » a lieu chaque matin avec les enfants, on y aborde le bilan de la journée précédente et les choses à faire sur la journée même. Il s'agit d'un temps de parole dédié aux enfants afin que chacun puisse exprimer ses envies et ses besoins.

Une réunion quotidienne de l'équipe d'encadrement sert de bilan de la journée.  
Un bilan de fin de séjour est rédigé avec les enfants puis par l'équipe d'animation.

## **Relation avec les familles :**

Le directeur organise le séjour et informe les familles principalement par mail, il est à l'écoute des familles, par téléphone et mail avant et après le séjour.

Le projet pédagogique est disponible en accès libre sur le site internet : [www.zepetra.fr](http://www.zepetra.fr)

En cas d'urgence, le directeur est disponible sur le numéro d'urgence fourni en début de séjour.

Sous réserve d'une couverture de réseau suffisante, les parents ont des nouvelles du séjour via une page Facebook à usage « privé » : groupe restreint sur invitation.

Il ne s'agit pas d'un journal quotidien de toutes les activités proposées mais plutôt d'une photo accompagnée d'un commentaire.

Si la situation le nécessite, le directeur contacte directement les parents.

## **Argent de poche et objets de valeurs :**

Les objets de valeurs sont fortement déconseillés et l'équipe d'animation ou l'école de cirque Zepetra ne pourraient être tenues pour responsable en cas de perte, vol ou détérioration.

L'argent de poche sera remis au directeur en début de séjour.

Les téléphones portables, ainsi que les baladeurs MP3, sont tolérés lors des temps libres à condition qu'ils ne nuisent pas à l'intégration des enfants et à la cohésion du groupe.

Pour éviter toute utilisation excessive, le directeur garde en sa possession téléphones et baladeurs MP3 en lieu sûr et les remet aux enfants, à la demande, sur les temps qui s'y prêtent.